

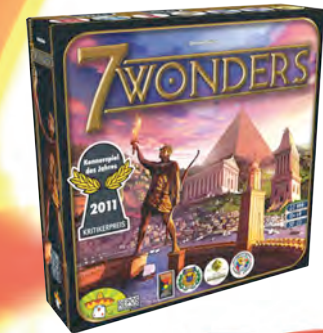
## Le mot de l'auteur

*Quand 7 Wonders a reçu le Kennerspiel des Jahres, en Juin 2011, nous avons eu envie, avec l'équipe de Repos Production, de marquer le coup et de proposer un petit quelque chose aux joueurs qui nous ont suivi dans cette aventure. Rendre un hommage aux Colons de Catan nous a paru une évidence. S'il est bien une pierre fondatrice du jeu de société contemporain, c'est sans aucun doute le jeu de Klaus Teuber. Ce nouveau plateau constitue donc notre humble contribution à cette Merveille ludique !*

Antoine Bauza • Août 2011 • Auteur de "7 Wonders"

## Le mot de Klaus Teuber

*Dès le départ, "7 Wonders" est passionnant. C'est un jeu constructif, car la croissance de votre cité reste intacte bien que vous puissiez perdre un peu de points de victoire en raison des conflits militaires. C'est aussi un jeu rapide où les joueurs sont toujours activement impliqués dans les différents événements. Vous aurez toujours quelque chose d'intéressant à faire. Et quand, après 30 à 40 minutes, le jeu prendra fin, vous aurez beaucoup de mal à croire qu'en si peu de temps, vous aurez ressenti et réalisé autant de choses.*



**Les bénéfices de la vente de ce goodie iront intégralement à l'association Aktion Deutschland Hilft.**

*Et même si vous n'avez pas gagné, vous vous sentirez fiers de la cité antique que vous avez développée. Une cité qui, peut-être, sera représentée par une merveille du monde. "7 Wonders" est attrayant pour tous les joueurs, y compris ceux qui ont peu d'expérience dans le jeu de société. Cela en fait, à mon avis, un des meilleurs jeux de ces dernières années.*

Klaus Teuber • Août 2011 • Auteur des "Colons de Catan"

## Règles de CATAN

L'île de Catan (CATAN) est un nouveau plateau pour 7 Wonders.

### Ressource initiale:

L'île de Catan ne produit aucune ressource initiale. En revanche, elle bénéficie d'un excellent port maritime qui lui permet d'échanger des marchandises ! Une fois par tour, le joueur peut utiliser deux ressources identiques (cartes marrons ou grises) qu'il produit pour en obtenir une de son choix (marron ou grise).

### Précisions:

- les deux ressources utilisées par le port peuvent provenir de deux cartes différentes ou d'une même carte.

## CATAN (A)

### Étape 2:

Le voleur de Catan sévit à la table de jeu.

Le joueur gagne 7 pièces et tous les autres joueurs doivent rendre 2 pièces à la banque. Un joueur qui ne possède qu'une seule pièce rend seulement celle-ci, les joueurs qui ne possèdent aucune pièce ne subissent pas l'effet du voleur.

### Précision:

*La perte provoquée par le voleur est effective à la fin du tour où l'étape de Merveille est construite, après que chaque joueur ait effectué son action et éventuellement gagné et/ou dépensé des pièces (en défaussant sa carte pour 3 pièces par exemple).*

## CATAN (B)

L'utilisation de cette face nécessite l'emploi de l'extension Leaders.

### Étape 1:

L'arrivée du Premier Colon. Le joueur pioche immédiatement une carte Leader parmi celles restantes et l'ajoute à sa main de cartes Leaders. Puis il peut immédiatement recruter un de ses Leaders, selon la règle usuelle. CATAN (B) permet donc à un joueur de mettre en jeu jusqu'à 4 Leaders durant une partie.

### Remarque:

*Les symboles des étapes de Merveille sont graphiquement différents des autres plateaux Merveille de 7 Wonders sans aucune conséquence sur les règles du jeu.*

