



Dé Infernal








Au début d'une partie, si tous les Taoïstes sont d'accord, ils peuvent autoriser Wu-Feng à utiliser le dé Infernal :

- durant la partie, à chaque fois que Wu-Feng doit lancer le dé Malédiction, il peut choisir de lancer le dé Infernal à la place.

Toutes les règles qui s'appliquent au dé Malédiction s'appliquent de la même façon au dé infernal (pouvoirs du Taoïste vert...).

Effet du dé Infernal

-  aucun effet (2 x).
-  la première tuile Village active devant le fantôme est hantée.
-  Wu-Feng active un Démon de son choix ou l'Ombre de Wu-Feng.
-  Wu-Feng lance le Maléfice de la couleur de son choix.
-  Wu-Feng peut mettre en jeu 1 jeton Squelette (si disponible).

Score : en cas de victoire, les Taoïstes marquent 2 points supplémentaires pour avoir permis à Wu-Feng d'utiliser le Dé Infernal.

