



Les Enfants Maudits

Ne reculant devant rien pour s'emparer de ses cendres, Wu-Feng a proféré une terrible malédiction sur les enfants du village.

S'ils tombent aux griffes de ses séides, ils ne pourront pas trouver le repos et leurs âmes seront condamnées à errer sans fin aux abords des habitations.

Les Taoïstes vont devoir tout faire pour les protéger...

Mise en place

Deux points différents de la mise en place usuelle :

1. Utilisez le plateau *Cimetière* spécifique au scénario (sa capacité est de 9 cases).
2. Le placement des villageois est spécifique à ce scénario.

Placement des Villageois

- Parmi les 24 tuiles villageois, isolez les 8 tuiles villageois correspondantes aux **Enfants**: Daughter Sun, Daughter Li, Son Hua, Son Zhou, Brother Miao, Sister Miao, Son Xiang, Little Chang



- Avec les 16 tuiles villageois restantes, formez 8 piles de 2 tuiles villageois, faces cachées. Placez une pile sur chaque tuile village, à part celle qui accueille le Portail.
- Ensuite, sur chacune de ces 8 piles, placez aléatoirement une tuile villageois **Enfant**, face visible.

Partie à 1, 2 ou 3 joueurs

Dans les configurations à moins de 4 joueurs, des Villageois doivent être sauvés avant le début de la partie. Avant de placer les tuiles **Enfants**, révéléz les 8 villageois du dessus et sauvez le nombre de tuiles indiqués comme dans les règles normales (1, 2 ou 3). Ensuite révéléz les Villageois faces cachées (1, 2 ou 3) puis placez les 8 tuiles **Enfants**.

Règles

Quand un villageois **Enfant** est tué, son effet négatif est appliqué mais il n'est pas placé sur le plateau cimetière.

Le joueur actif doit placer la tuile villageois **Enfant** sur un emplacement de fantôme libre de son choix. Cet **Enfant** est désormais **maudit**.

Cas particuliers : Si aucun emplacement n'est libre au moment où un Enfant est tué, le joueur actif envoie à la défausse le fantôme de son choix (sauf une incarnation de Wu-Feng) pour libérer un emplacement. Les capacités dans la pierre de droite du fantôme défaussé ne sont pas appliquées.

Si le seul emplacement libre contient une figurine Bouddha, celle-ci est remplacée sur la tuile Temple Bouddhiste et la tuile Enfant prend alors sa place.

Les emplacements où se trouvent les tuiles villageois **Enfants maudits** sont condamnées : considérez qu'ils sont occupés par un fantôme.

Les **Enfants maudits** ne peuvent pas être exorcisés, ni être déplacés par l'intermédiaire de la tuile village *Pavillon des Vents*. Pour les retirer des plateaux de jeu, les Taoïstes peuvent utiliser la tuile village *Cimetière* (si elle est en jeu). L'action de la tuile permet de retirer un villageois **Enfant maudit** d'un plateau de jeu pour le placer sur la tuile cimetière (il n'est plus considéré **maudit**).

Note : l'artefact "Potion de Vie" permet de ramener un **Enfant maudit** directement en jeu sur la tuile *Cimetière*.



Score

Lors du calcul du score de votre partie, ajoutez **4 points** à votre total.